NASTAVNI LISTIĆ: BAZE PODATAKA (1) – ponavljanje i utvrđivanje gradiva 8.razred

Ime i prezime učenika: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Nadnevak: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |
| --- | --- |
| *ZADACI* | *BODOVI* |
| *MOGUĆI* | *OSTVARENI* |
| 1. Kreiraj (stvori) bazu podataka Igračke | 1 |  |
| 2. Kreiraj tablicu s tri polja i svojstvima:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Ime polja* | *Vrsta podataka* | *Dužina i oblik* |
| Toy\_ID | Samonumeriranje | Dugi cijeli broj |
| Toy\_Colour | Tekst | 20 |
| Category | Tekst | 25 |
| Price | Valuta | Dva decimalna mjesta |

 | 1 |  |
| 3. Polje Toy\_ID odredi kao primarni ključ | 1 |  |
| 4. Spremi tablicu pod imenom **Toy List.** | 1 |  |
| 5. Dodaj slijedeće slogove u tablicu, spremi i zatvori tablicu.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Toy\_ID | Toy\_Colour | Category | Price |
| 1 | Pink | Baby | 50,25 kn |
| 2 | Blue | Baby | 100,30 kn |
| 3 | Green | Aged five or over | 125,69 kn |
| 4 | Blue | Aged five or over | 75,36 kn |
| 5 | Yellow | Aged five or over | 200,30 kn |

 | 1 |  |
| 6. Otvori tablicu **Items**,dodaj navedena polja , odredi glavni ključ te spremi i zatvori tablicu.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Ime polja* | *Vrsta podataka* | *Dužina i oblik* |
| ID\_Proizvođač | Samonumeriranje | Dugi cijeli broj |
| Proizvođač | Tekst | 40 |

 | 2 |  |
| 7. Otvori tablicu **Suppliers** , dodaj navedena polja, odredi glavni ključ te spremi i zatvori tablicu.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Ime polja* | *Vrsta podataka* | *Dužina i oblik* |
| ID\_Dobavljač | Samonumeriranje | Dugi cijeli broj |
| Dobavljač | Tekst | 40 |
| Grad | Tekst | 40 |
| Adresa | Tekst | 40 |
| Tel | Tekst | 20 |

 | 2 |  |
| 8. U tablici Suppliers premjesti polje Adresa tako da se nalazi ispred polja Grad, spremi i zatvori tablicu. | 1 |  |
| 9. Otvori tablicu **Castumers**, dodaj navedena polja, odredi glavni ključ te spremi i zatvori tablicu.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Ime polja* | *Vrsta podataka* | *Dužina i oblik* |
| ID\_Kupac | Samonumeriranje | Dugi cijeli broj |
| Ime\_Kupca | Tekst | 40 |
| Toy\_ID | Broj | Dugi cijeli broj |
| Proizvođač\_ID | Broj | Dugi cijeli broj |
| Dobavljač\_ID | Broj | Dugi cijeli broj |

 | 2 |  |
| 10. Kreiraj odnose među tablicama (Relationship), nametni referencijalni integritet, spremi i zatvori prozor veza. | 2 |  |
| 11. Kreiraj obrasce za sve tablice sa svim poljima iz tablice, te ih spremi pod imenima OToy\_List,OItems, OSupliers te OCastumers. | 4 |  |
| 12. U Obrascu OCastumers u zaglavlje dodaj natpis : Baza – Igračke (font Monotype Corsiva,boja bijela, veličina 16, podloga zelena), a u podnožje sliku kupca (isječak crteža) – na desnoj strani obrasca) | 2 |  |
| 13. Kreirajte izvještaje za sve tablice iz baze Igračke, spremite ih pod imenima tablica uz dodatak slova I ispred imena tablice. | 4 |  |
| 14. Kreiraj upit za tablicu Toy\_List koji izdvaja sve proizvode čija je cijena manja od 100 kn , sva polja iz tablice neka su vidljiva u upitu, upit pospremi pod nazivom Manji od 100. | 3 |  |
| 15. Rezultate dobivene upitom u prethodnom zadatku prikaži izvještajem, izvještaj spremi pod imenom Iz\_manjiod100. | 1 |  |
|  | 28 |  |